

RYN - MAZURY - BOCIANIE GNIAZDO

ADRENALINE JUNKIES

WIEK: 10-14, 15-18 lat

Adrenaline Junkies to prawdziwe połączenie szybkiej jazdy i świata wymiany ognia w terenie. Kombinacja jazdy na quadach oraz bitew paintballowych dostarczy nam niezapomnianego skoku adrenaliny.

Jazdy czterokołowcami pozwolą nam poczuć prawdziwą adrenalinę, a obszerny las okaże się terenem wymarzonym do zaciętego starcia między sobą dwóch drużyn paintballowych. Podczas tej przygody przekonamy się, jak bardzo ważne jest zgranie oraz komunikacja drużynowa. Nic co będzie wymagało precyzji, nie będzie nam już nigdy obce!

Program

Paintball – weźmiemy udział w przeróżnych trybach gry m.in.: szturm na budynek, ratowanie uwięzionych zakładników przez „terrorystów”, atak „antyterrorystów” na bazy „terrorystów”, nocne ofensywy „antyterrorystów” na „terrorystów” oraz zapobieganie planowanych zamachów przez „terrorystów”. Wcielimy się w różne jednostki specjalne, nauczymy się komunikacji oraz prawdziwego zgrania w najtrudniejszych sytuacjach. Poczujemy się jak na prawdziwej interwencji służb specjalnych. To od nas zależeć będzie, czy zapobiegniemy złu, które będziemy musieli zwalczyć!

Quady – przygodę z quadami zaczniemy od podstawy prowadzenia czterokołowca, jazdy sprawnościowej, zasad bezpiecznej jazdy, szkolenia pokonywania trudnego terenu – błoto, podjazdy, zjazdy oraz przechyły. Następnie wyruszymy w lekkie jazdy na polu, coraz trudniejsze tereny, aż w końcu przyjdzie czas na niesamowite wyprawy w lesie oraz w błotne tereny, którym będziemy musieli stawić czoła.

Nocny Alarm – niezapomniana przygoda każdego z uczestników. Wyruszamy wieczorem, przechodzimy fabularną przygodę w samym środku lasu, uczestniczymy w bitwie z pomocą latarek, po czym o świcie cieszymy się i spożywamy kiełbaski przy ognisku. W odróżnieniu od bitew toczonych w dzień, w nocy bitwa staje się nieco bardziej skomplikowana oraz wymaga większego zgrania drużyny. To jest nie do opisanego, to jest do przeżycia!

Turniej Paintball – zasady są te same co w przypadku turnieju piłki nożnej. Uczestnicy zostaną podzieleni na grupy i będą starać się wygrać w bitwie z kadrą. Nie jest to łatwe wyzwanie. Drużyny, które wygrają turniej paintballowy z kadrą, otrzymają nagrody przygotowane przez kadrę.

Podchody Paintball'owe – zostaniemy podzieleni na dwie drużyny, goniąca (Tropiciele) oraz uciekająca (Uciekinierzy). Zadaniem osób tropiących będzie dojście do celu oraz schwytanie uciekinierów.

Paintball'owi Policjanci i Złodzieje – podzielimy się na dwie drużyny – dobrych i złych. Zadaniem drużyny złodziei będzie wykradnięcie tajnych wiadomości dla całego obozu oraz uprowadzenie komendanta Policji z komisariatu – domku Kadry. Zadaniem drużyny policjantów jest pilnowanie oraz ściganie przestępców. Akcja toczyć będzie się na terenie w nocnych godzinach - bez markerów!

Gra Terenowa na Quadach – weźmiemy udział w fabularyzowanej grze terenowej podsumowującej zdobyte umiejętności z wykorzystaniem quadów. Prawdziwy skok adrenaliny!

Całodniowe Wyprawy – wyruszając o świcie, weźmiemy udział w całodniowych wyprawach z udziałem czterokołowców. W trakcie wyprawy znajdziemy czas na kąpiel w jeziorze wśród pięknej, Mazurskiej zieleni.

Zajęcia z Survivallu – poznamy podstawy zachowania w przypadku, kiedy zostaniemy zdani sami na siebie. Głównym przedmiotem zajęć będzie budowanie szałasów z wykorzystaniem podręcznych przedmiotów, teoria zdobywania i przygotowywania pożywienia w lesie, a także nauka rozpalania ogniska na wiele sposobów.

A co jeśli chodzi o dalsze przemieszczanie się w terenie? Nic trudnego! Nauczymy się wyznaczać kierunki świata, posługiwać mapą oraz kompasem, a także poznamy naukę poruszania się na orientację w terenie.

Rejsy Żeglarskie – nie ma nic piękniejszego, jak wypłynąć jachtem na piękne, Ryńskie jezioro. Poznamy podstawy żeglowania i manewrowania jachtem. Wszystkim wtajemniczonym, nasz instruktor przybliży działanie jachtów żeglarskich oraz jak należy się zachować na wodzie podczas różnych warunków atmosferycznych.

Kajaki & Rowerki Wodne – oprócz rejsów warto spędzić rekreacyjny czas na Ryńskim jeziorze z użyciem kajaków i rowerów wodnych. Podczas trwania obozu jest również organizowana podróż rowerowo-kajakowo-żeglarska, w której wyznaczymy sobie cel naszej podróży. Czas naszej podróży zajmuje około 3 godzin.

Wyprawa Kajakowo-Żeglarska – wyruszymy na wyprawę, jedni kajakami, drudzy żaglami. Następnie spotkamy się w miejscu wyznaczonym wcześniej przez kadrę!

Wyprawa Rowerowa – wyprawa rowerami w piękne, Mazurskie lasy. Poruszamy się w kamizelkach oraz kaskach ochronnych, po szlakach do tego przeznaczonych. Nie możemy zapomnieć przede wszystkim o bezpieczeństwie.

Plażowanie – aby odpocząć od wyczerpujących wypraw quadowych, spędzimy czas na plaży, czerpiąc przyjemność z pięknej pogody. Towarzyszyć nam będą różnego rodzaju gry oraz zabawy plażowe.

Wieczne Ogniska – nie ma nic lepszego niż wspólnie spędzony czas przy ognisku, gitarze i kiełbaskach.

Olimpiada Wodna – podczas tych zawodów podzielimy się na kilka mniejszych drużyn i rywalizować będziemy w dziedzinie wodnej.

Turniej Piłki Nożnej – cały obóz wyruszy na boisko — Orlik, gdzie podzielimy się na dwie drużyny. Uczestnicy będą grać przeciwko opiekunom oraz będą podzieleni na mniejsze zespoły, które będą rywalizować między sobą.

Podchody - uczestnicy obozu zostaną podzieleni na dwie drużyny — jedna grupa ucieka, zostawiając po drodze strzałki, ślady i zadania do rozwiązania (listy), a druga grupa musi zrobić wszystko, aby ją złapać.

Flagi - obóz zostanie podzielony na dwie drużyny. Każda z drużyn otrzyma flagę, którą będą musieli strzec. Zadaniem jest zdobycie flagi drużyny przeciwnej i przeniesienie jej na swoją połowę.

Dyskoteki - nic innego jak zabawa przy dobrej muzyce do późnych godzin wieczornych!

Noc Filmowa – osoby powyżej 14 lat będą mogły uczestniczyć w nocy filmowej, która trwać będzie do świtu. Ze względu na fakt, że następnego dnia są zajęcia, noc filmowa będzie organizowana raz na jakiś czas. W takim przypadku najczęściej uczestnicy będą mieli dodatkowe 2 godziny snu (wolny pierwszy blok zajęć). Filmy są wybierane przez uczestników i odtwarzane za pomocą projektora. Każdy z wybranych filmów wcześniej musi być zaakceptowany przez opiekunów.

Poranny trening na zdrowie – osoby chętne będą miały możliwość wzięcia udziału w porannym rozruchu, który będzie prowadzony przez instruktorów.

Inne wydarzenia – możliwość uczestniczenia w różnego rodzaju festynach oraz koncertach, organizowanych w Rynie (takich jak dni Rynu).

Kolory – pojedynek drużyn na szybkość, spryt, zręczność, gibkość i dobrą zabawę!

Baloniada – zagramy w siatkówkę za pomocą ręczników oraz balonów z wodą!

Gry Terenowe – różnego rodzaju gry prowadzone w terenie. Autorzy scenariusza nieraz Was zaskoczą!

Badminton – rozgrywki, turnieje, precyzja, zwinność – to towarzyszyć będzie grze w Badmintona.

Ping Pong – zostań mistrzem rakiety tenisa stołowego!

Piłka Siatkowa – poćwiczmy przyjęcia piłki, odbicia oraz doskonalić będziemy koordynację i reakcje potrzebne do gry w piłkę siatkową.

Koszykówka – nauczymy się najbardziej efektownych sztuczek oraz taktyk koszykarskich. Rozegramy również mecz niczym w NBA!

Bilard – zagraj z obozowiczami jeden na jeden i zostań mistrzem bilarda.

Karaoke – wspólnie spędzimy czas, śpiewając wiele znanych nam utworów!

Kino Letnie – spędzimy czas na świeżym powietrzu, oglądając repertuar filmowy, który sami ustalimy.

Kawiarenka - wspólnie spędzimy wieczorne chwile, grając w różnego rodzaju gry lub oglądając filmy. Kawiarenka to jedna z najbardziej lubianych form spędzenia czasu przez uczestników.

Happy End - zakończenie i podsumowanie obozu przy ognisku, ale początek nowych znajomości oraz przyjaźni. Rozdawanie dyplomów oraz nagród za zdobyte osiągnięcia. Wiele łez i mnóstwo śmiechu przy projekcji obozowego życia zatrzymanego w kadrze oraz ponowne odliczanie dni do następnych wakacji!

Zakwaterowanie

Obóz organizowany jest w ośrodku „Bocianie Gniazdo” ul. Mazurska 30, 11-520 Ryn. Rozpoczęcie odbywa się pierwszego dnia turnusu o godz. 17:00 (kolacja). Zakończenie ostatniego dnia turnusu o godz. 10:00 (śniadanie). Po przybyciu na ośrodek, uczestnicy przemieszczają się pod recepcję w celu rejestracji. Osoby, które wcześniej nie wysłały wymaganych dokumentów do biura, obowiązkowo muszą je dostarczyć w momencie przybycia na obóz.

W CENIE

Zakwaterowanie – 4-5 osobowe domki z łazienką, kuchnią, tarasem i telewizorem. Zdjęcia z ośrodka dostępne są w naszej wycieczce po ośrodku. Całodobowa ochrona ośrodka.

Wyżywienie – całodniowe wyżywienie. Śniadanie + obiad (+ deser) + kolacja. Zaczynając od kolacji w dniu przyjazdu kończąc śniadaniem w dniu wyjazdu.

Kadra – wykwalifikowani instruktorzy oraz opiekunowie z wieloletnim doświadczeniem, na co dzień pracujący z dziećmi i młodzieżą. Dostępni dla uczestników o każdej porze dnia i nocy. Opieka ratownika medycznego podczas całego pobytu.

Ubezpieczenie – ubezpieczenie uczestnika od nieszczęśliwych wypadków.

Wyposażenie – nowe quady Kymco Maxxer 300 i Yamaha Grizzly 700 EPS, a także nowe markery Tippmann FT-12 z nowym wyposażeniem.

Realizację programu – w zależności od warunków pogodowych oraz kondycji uczestników.

Co nas różni od innych?

- Korzystamy z markowego oraz sprawdzonego sprzętu paintballowego – TIPPMANN. Sprzęt ten jest naszą własnością. Wykwalifikowana kadra natychmiastowo naprawia wszelkie usterki w sprzęcie.
- Korzystamy z markowego, nowego oraz sprawdzonego sprzętu do jazdy na quadach - Yamaha. Sprzęt ten jest naszą własnością. Wykwalifikowana kadra natychmiastowo naprawia wszelkie usterki w sprzęcie.
- Jako jedyny organizator oferujemy największą ilość kul paintballowych podczas trwania całego turnusu – aż 2000 na jednego uczestnika! To nawet 2-3 krotnie więcej niż inne kolonie paintballowe. Dla nas priorytetem jest bezpieczna zabawa!
- Jeżeli podstawowe warunki zostają spełnione, staramy się organizować bitwy w różnych miejscach. Wśród drzew, po otwarte polany czy zamknięte, opuszczone budynki.
- Na pierwszym miejscu stawiamy bezpieczeństwo uczestników. Każdy otrzyma od nas strój moro, maskę oraz zestaw paintballowy, którym będzie posługiwał się podczas trwania całego turnusu. Miejsca, w których rozgrywane będą bitwy zostają wcześniej sprawdzone pod względem bezpieczeństwa przez naszą kadrę. Każdy uczestnik otrzymuje od nas strój moro, maskę oraz zestaw paintballowy którym będzie się posługiwał przez najbliższy czas. Bitwa zaczyna się dopiero wtedy, gdy każda ze stron zgłosi do niej gotowość.
- Podczas trwania koloni, organizowany jest alarm nocny, który podnosi nasz poziom adrenaliny jeszcze bardziej, niż w dzień. Z uwagi na brak widoczności przeciwnika nocą, musimy być jeszcze bardziej skupieni i zgrani. O wygranej zadecydują umiejętności drużynowe.
- Zanim wyruszymy w niesamowitą podróż, każdy z uczestników przechodzi test, który sprawdzi jego umiejętności w posługiwaniu się czterokołowymi pojazdami. Następnie każdy z uczestników jest przypisywany do odpowiedniej według umiejętności grupy.
- Posiadamy młodą, profesjonalną kadrę, która w pełni jest związana z wykonywanym sportem oraz ma duże doświadczenie w danej tematyce.
- Zajęcia organizowane są na najwyższym poziomie oraz z pełnym profesjonalizmem.
- Zawsze pamiętamy, że to my jesteśmy dla uczestników - nie oni dla nas! Liczy się niezapomniana oraz bezpieczna zabawa!

Co należy zabrać na obóz?

- Kask (jeśli uczestnik chce, może zabrać ze sobą własny kask)
- Rękawiczki motocyklowe (w przypadku jazdy wśród gałęzi bądź jako ocieplenie podczas gorszych warunków pogodowych)
- Skarpetki (minimum 10 par)

- Grubsze skarpetki (2 pary)
- Bielizna
- T-shirty
- Gruba, ciepła bluza/polar
- Dresy
- Spodnie typu džins min. 1 para
- Strój kąpielowy, klapki, ręcznik plażowy
- Ręcznik kąpielowy min. 2 sztuki
- Czapka z daszkiem chroniąca przed promieniami słonecznymi
- Sportowe obuwie
- Obuwie za kostkę
- Piżama
- Krem z filtrem UV
- Kosmetyki typu: mydło, szampon, pasta do zębów itd.
- Środki owadobójcze na komary
- Lekarstwa, które przyjmuje uczestnik (obowiązek poinformowania opiekunów o przyjmowaniu leków)
- Wymagane dokumenty niezbędne do przyjęcia uczestnika
- Strój moro, maskę do paintballa (jeśli uczestnik posiada swoje prywatne)
- Mały plecak
- Latarkę
- Okulary przeciwsłoneczne

Atrakcje dodatkowe

Oprócz zajęć, które uczestnik ma wpisane w swój plan obozowy, istnieje również możliwość dokupienia dodatkowych atrakcji. Są to dodatkowe aktywności obozowe, które są wypełnieniem programu obozowego o dodatkowe zajęcia. Spis dodatkowych atrakcji znajduje się poniżej.

Paintball (65zł) – na atrakcję poświęcone są 2 bloki zajęć.

Jazda na Quadach (65zł) – na atrakcję poświęcone jest 45 minut jazdy.

Gokarty (65zł) – na atrakcję poświęcone jest 25 minut jazdy.

Wakeboard (60zł) – na atrakcję poświęcone jest 20 minut.

Park Linowy (70zł) – wyjazd do Parku Linowego w Leśniewie zajmuje dwa bloki zajęciowe. Zazwyczaj wyjeżdżamy na zajęciach przed obiadem. Transport jest zależny od ilości chętnych osób.

Aquazorbing (30zł) – dmuchana kula, za pomocą której możemy poruszać się po powierzchni wody.

Tropikana w hotelu „Gołębiowski” (65zł) – wyjazd do Aqua Parku jednego z najlepszych hoteli w Polsce. Pobyt w Tropikanie odbywa się w ciągu dwóch bloków zajęciowych.

Tor Saneczkowy typu „ROLLER COASTER” (60zł) – tor saneczkowy typu „ROLLER COASTER” zagwarantuje niesamowitą dawkę adrenaliny!

Holowanie na bananie za skuterem (40zł) - na atrakcję poświęcone jest 30 minut.

Holowanie na XO Extreme (40zł) - holowanie na XO Extreme to jedyna taka atrakcja oferowana na obozach młodzieżowych na Mazurach. Wow XO Extreme Towable jest chyba najbardziej ekscytującym z wszystkich pontonów stworzonych do tej pory!

Zwiedzanie Zamku „Ryn” - ceny ustalane są przez zamek.

Wycieczka do Mikołajek (50zł) - na atrakcję poświęcamy 2 bloki zajęć.

Park Dzikich Zwierząt w Kadzidłowie (45zł) - wyjazd do Parku Dzikich Zwierząt w Kadzidłowie. Na atrakcję poświęcone są 2 bloki zajęć.

Zajęcia indywidualne na Quadzie (uczestnik + instruktor - dwa Quady) (150zł) – zajęcia indywidualne z instruktorem na trzech quadach. Atrakcja trwa 60 minut.

Pakiet Wodny (200zł)

- Holowanie na Bananie
- Wakeboard
- Aquazorbing
- Tropikana w hotelu „Gołębiewski”

Pakiet Adrenaliny (220zł)

- Paintball
- Quady
- Park Linowy
- Gokarty

Całodniowy Rejs Żeglarski do Mikołajek (100zł)

Uwagi

Od 13 roku życia za zgodą rodzica zezwalamy dziecku na samodzielne wyjście do sklepu, który znajduje się ok. 150 metrów za bramą ośrodka. W takim przypadku wymagana jest pisemna zgoda rodzica/opiekuna prawnego, iż zgadza się, aby dziecko mogło opuszczać samodzielnie teren ośrodka. Nie przyjmujemy zgody w formie telefonicznej. W przypadku braku możliwości złożenia w formie papierowej, prosimy o zgodę za pośrednictwem maila.

Opuszczenie ośrodka może odbyć się tylko i wyłącznie podczas przerwy między zajęciami. Zaleca się również, aby uczestnik poinformował swojego wychowawcę o wyjściu do sklepu. Może to zrobić nawet telefonicznie.

Osoby poniżej 13 roku życia nie mogą samodzielnie opuszczać teren ośrodka. W takim przypadku wychowawcy będą organizować wyjścia do sklepu, lub na miasto.

Podczas trwania całego obozu, na terenie ośrodka będzie obecny ratownik medyczny. Będzie on dostępny dla uczestników przez cały czas trwania obozu, całodobowo. W przypadku poważnych sytuacji, z którymi będzie trzeba przewieźć uczestnika do szpitala, nasza kadra wyposażona jest w samochody. W ten sposób nie jesteśmy zmuszeni czekać na przyjazd pogotowia, lecz sami możemy szybko reagować. Również w takim przypadku nasza kadra jest do dyspozycji uczestników przez cały czas. Każdy uczestnik otrzyma numer telefonu swojego wychowawcy, aby w przypadku złego samopoczucia mógł natychmiast się z nim skontaktować.

Przedstawiony powyżej program może ulec niewielkim zmianom od nas niezależnych.

TERMINY I CENY

Obóz	OD	DO	Cena
AJ 1	29-06-2019	07-07-2019	1499,-
AJ 2	08-07-2019	18-07-2019	1850,-
AJ 3	19-07-2019	29-07-2019	1850,-
AJ 4	30-07-2019	09-08-2019	1850,-
AJ 5	10-08-2019	20-08-2019	1850,-
AJ 6	21-08-2019	28-08-2019	1349,-

Transport

Za dodatkową opłatą oferujemy zorganizowany transport pociągiem lub autokarem z miejscowości:

Miasto wyjazdu	Dodatkowa opłata	Rodzaj transportu
Szczecin	150zł	Pociąg
Słupsk	150zł	Pociąg
Gdynia	150zł	Pociąg
Gdańsk	130zł	Pociąg
Tczew	130zł	Pociąg
Malbork	130zł	Pociąg
Elbląg	130zł	Pociąg
Olsztyn	50zł	Autokar
Wrocław	150zł	Pociąg
Poznań	130zł	Pociąg
Bydgoszcz	130zł	Pociąg
Toruń	130zł	Pociąg

Katowice	150zł	Pociąg
Kielce	150zł	Pociąg
Warszawa	130zł	Pociąg
Białystok	130zł	Pociąg
Leszno	150zł	Pociąg
Gniezno	130zł	Pociąg
Białystok	130zł	Pociąg
Ełk	130zł	Pociąg
Giżycko	100zł	Odbiór osobisty
Łódź	130zł	Pociąg
Skierniewice	130zł	Pociąg

Podane powyżej ceny obejmują kurs w jedną stronę. Ceny powrotne są takie same.